



## **Bridgevaria 24 – De arbiter**

Bridge is een prachtig spel. Maar, zoals bij ieder spel, we kennen ook hier spelregels. Die spelregels bepalen wat aan een bridgetafel mag, moet en is verboden.

Bij voetbal vindt iedereen het heel normaal dat er wordt opgetreden bij een overtreding. De scheidsrechter kent een vrije trap of een penalty toe. De spelers lossen dat niet zelf op. Ook bij andere sporten, zoals volleybal, tennis, waterpolo, rugby, boksen kennen we scheidsrechters.

Dit is geen straf, maar het spel zoveel mogelijk weer terugbrengen naar het mogelijke originele verloop.

Bij de bridge noemen we de “scheidsrechters” de arbiters. Deze arbiters nemen zelf ook deel aan de bridgeavond.

### **Wanneer vraag je om arbitrage?**

De hoofdregel is: vraag om arbitrage als er iets gebeurt dat volgens jou in strijd is met de spelregels.

Dus nogmaals, arbitrage is niet in de eerste plaats bedoeld voor het toekennen van straf maar meer voor het herstellen van schade.

### **Wie vraagt arbitrage aan?**

In de regel kan iedereen arbitrage aanvragen. Uitzondering: Als dummy mag je niet als eerste de aandacht vestigen op een onregelmatigheid. Je moet wachten tot na de 13<sup>e</sup> slag. Als een andere speler de aandacht vestigt op een onregelmatigheid, mag je als dummy wel direct als eerste om arbitrage vragen.

### **Welke onregelmatigheden vereisen arbitrage? Niet limitatief:**

- bieding voor de beurt of een onvoldoende bod.
- er is geboden en het contract is vastgesteld. Bij het invoeren van het contract in de Bridgemate geeft die een contrazit aan. Hierbij zijn nog 2 mogelijkheden:
  - a. de paren zitten in de goede windrichting, maar het paarnummer dat het contract gaat spelen is bij de verkeerde windrichting ingevoerd. Noord kan de fout nog herstellen.
  - b. de paren zitten niet in de juiste richting. Dit betekent dat het paar de verkeerde kaarten heeft genomen en dus het verkeerde paar het contract heeft geboden.
- als de verkeerde hand met een niet gedekte kaart uitkomt. Het is niet van belang of partner die kaart heeft gezien, maar of hij die had kunnen zien.
- verzaken. Als de leider of de tegenspeler dit ziet, dan vraagt die direct arbitrage aan.
- een spel claimen, zonder duidelijk speelplan of als de tegenspeler nog een troef heeft, zonder dat de leider dat meldt bij de claim.
- als een gespeelde kaart wordt teruggenomen.

De kaart is gespeeld als:

  - dummy: als de leider bewust een kaart noemt of aanwijst
  - de leider: de kaart met de zichtbare beeldzijde de tafel (bijna) raakt, met een beweging die duidt op het willen spelen van die kaart, tenzij het de 4<sup>e</sup> hand betreft
  - de tegenspeler de kaart zo houdt dat de partner de beeldzijde zou of had kunnen zien.
- ongeoorloofde informatie geven aan partner door een opmerking, aarzeling, een lange denkpauze, ongewone snelheid, bijzondere nadruk, gebaar, afkeurende blik of beweging.
- onjuist terugsteken van de kaarten. Het is ieders verantwoordelijkheid er op toe te zien dat de kaarten op de juiste manier worden terug gestoken. Tel de kaarten voordat je ze terug stopt. Mocht het toch fout zijn gegaan wordt door de volgende spelers de arbiter er bij geroepen. Dit levert voor beide vorige paren straf op.